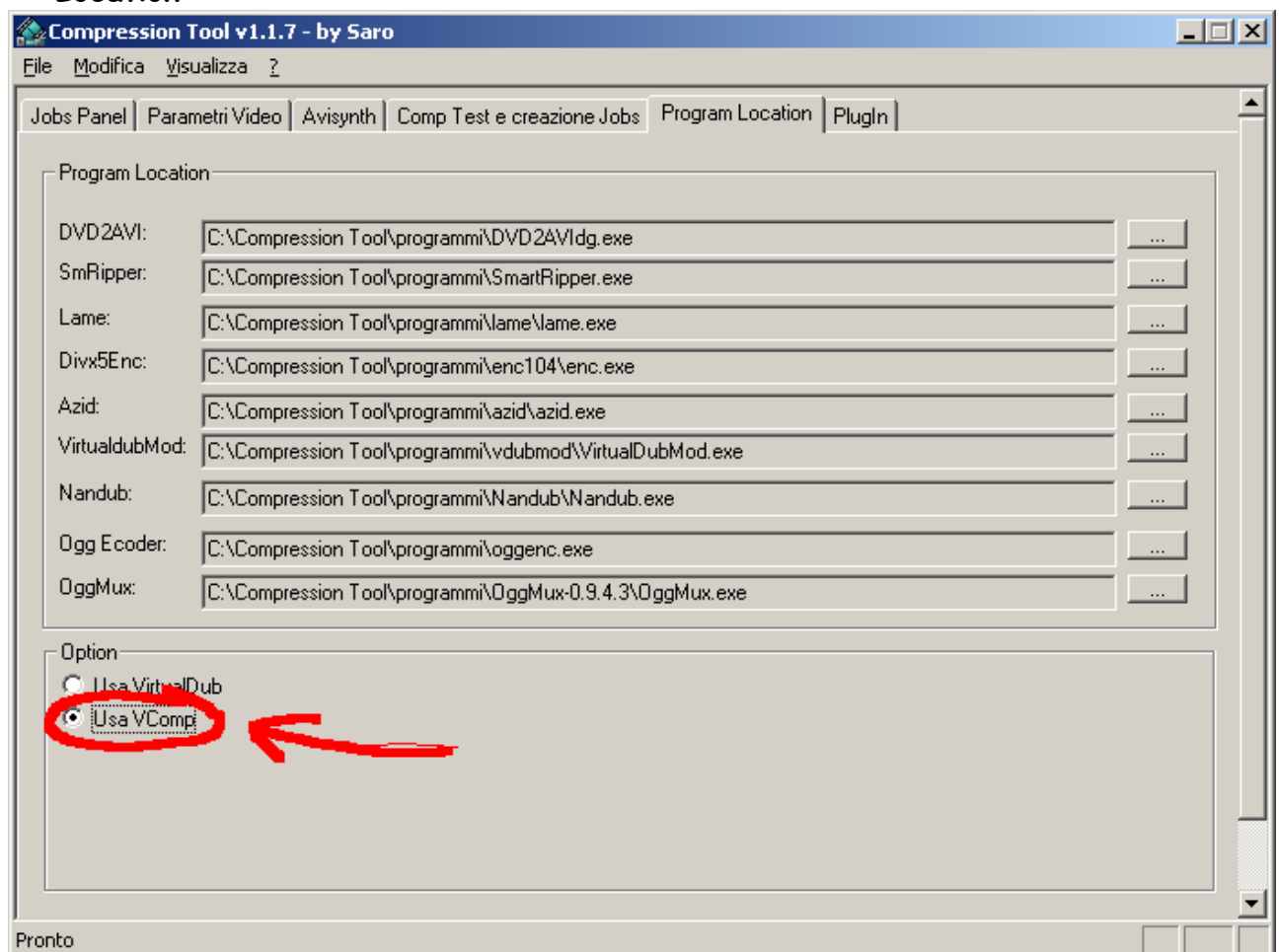


Utilizzo della nuova funzione Avisynth Optimizer nella Versione 1.1.7 di Compression Tool:

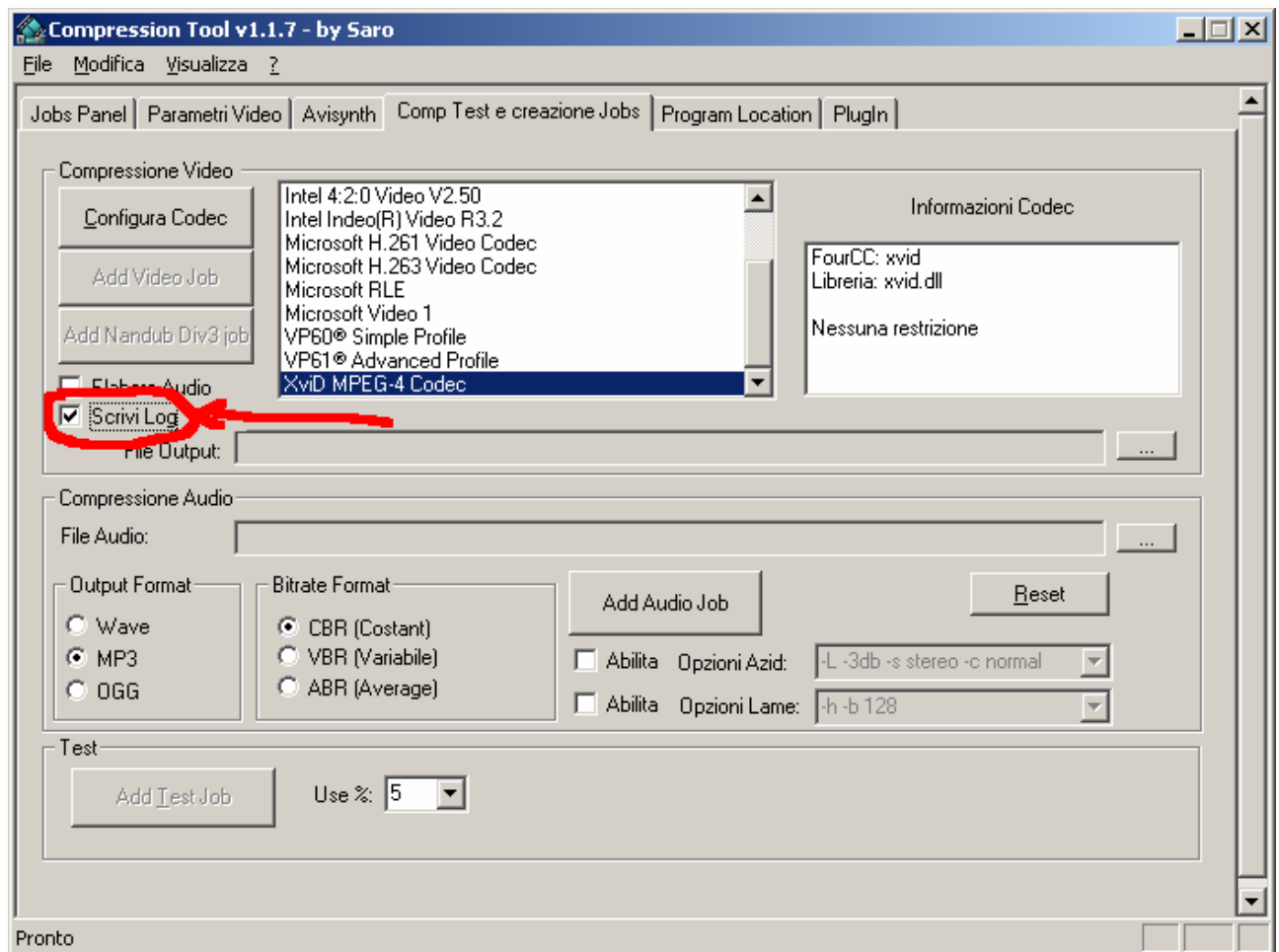
Prima di iniziare bisogna assicurarsi 2 o 3 cose:

- 1) il programma VComp.exe deve stare nella stessa cartella dove stà Compression Tool.exe
- 2) bisogna settare l'uso del Programma VComp.exe nella sezione Program Location

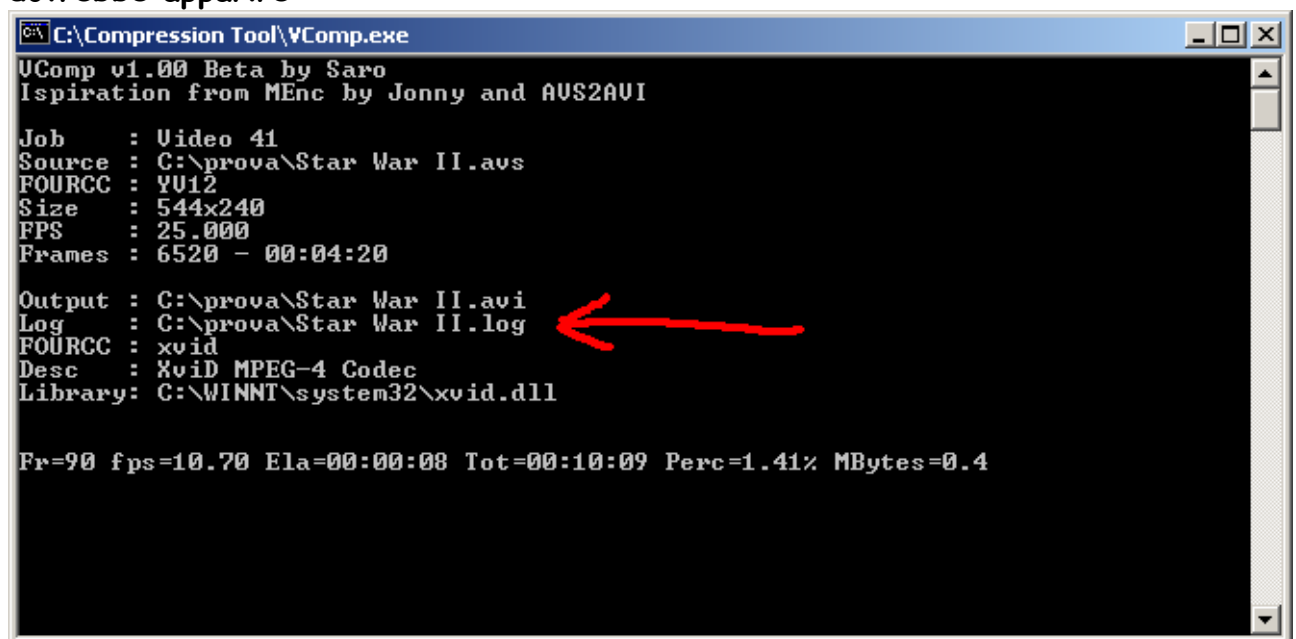


poi procedere come segue:

- aprire uno script avisynth già esistente o creare uno nuovo con Compression Tool
- settare il codec e aggiungere un job video dopo aver settato scrivi log:

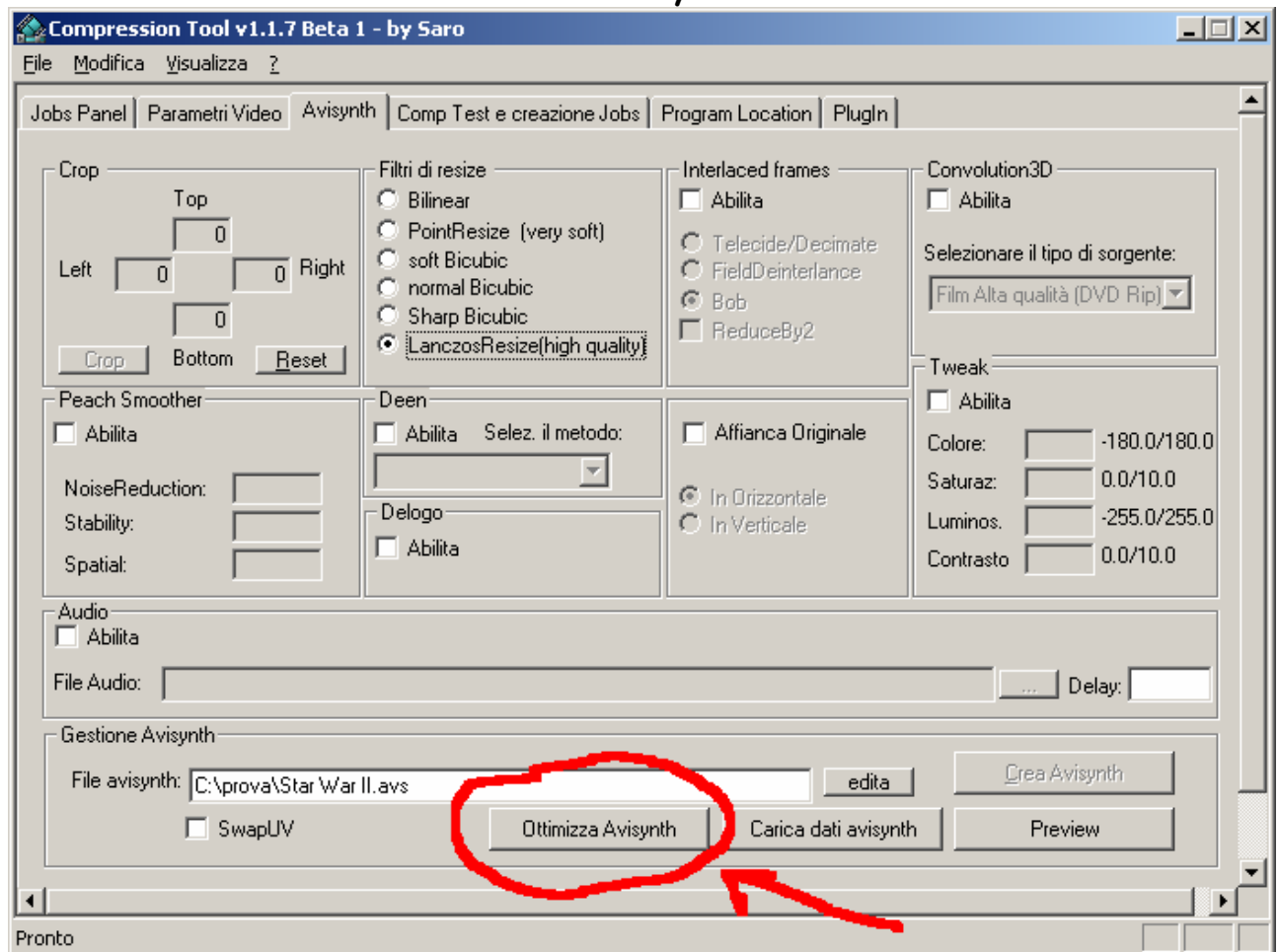


-lanciare il job video e attendere la fine del job sotto la schermata che dovrebbe apparire:

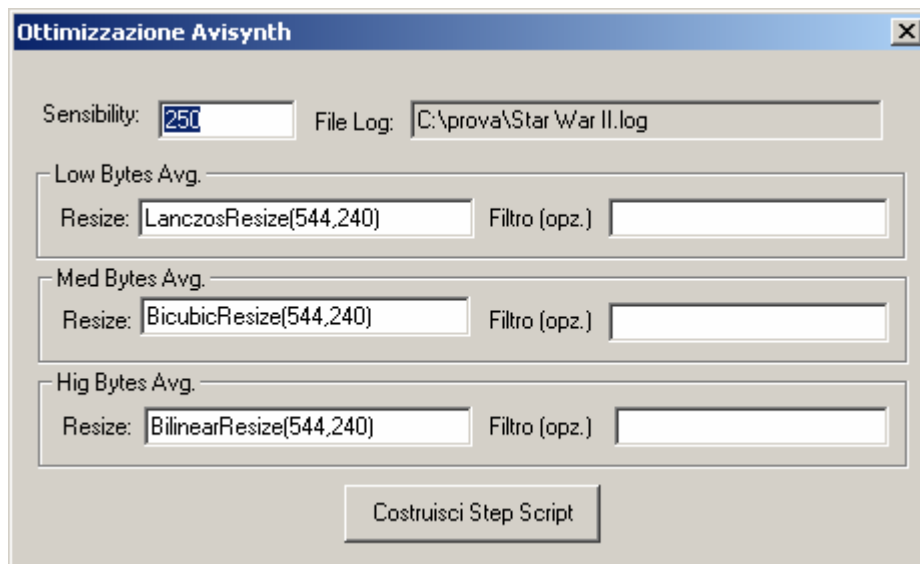


al termine della compressione avremo il nostro file di log che dovremo utilizzare nel seguente modo:

- aprire il file avisynth di origine da Compression Tool nella sezione avisynth sarà abilitato il comando **Ottimizza Avisynth**:



premendolo il programma chiederà di selezionare il file .log precedentemente salvato, nell'esempio c:\prova\Star War II.log; il programma reimposta i filtri di resize.. con il valore salvato dal file Avisynth .. a questo punto possiamo agire su tutti i campi digitabili... tenendo presente che nello script verranno riportati esattamente i dati digitati nei campi appositi...



una volta settati i nostri filtri di resize e quelli opzionali.... (se necessitano di LoadPlugIN deve essere inserito nello script di origine .. c:\prova\Star War ii.avs) dallo script di origine vengono riportate tutte le righe tranne quella contenente il resize....

Alla fine lo script si dovrebbe presentare + o - così:

```
LoadPlugin("C:\Compression Tool\plugin\YUV12\MPEG2Dec3dg.dll")
mpeg2source("C:\prova\Star War II.d2v")
crop(8,70,704,436)
a=Trim(0,252).blur(0.5,0.5).LanczosResize(544,240)
b=Trim(253,760).blur(0.7,0.7).BilinearResize(544,240)
c=Trim(761,1012).blur(0.5,0.5).LanczosResize(544,240)
d=Trim(1013,1518).blur(0.7,0.7).BilinearResize(544,240)
e=Trim(1519,1770).blur(0.5,0.5).LanczosResize(544,240)
f=Trim(1771,2021).blur(0.6,0.6).BicubicResize(544,240)
g=Trim(2022,2274).blur(0.5,0.5).LanczosResize(544,240)
h=Trim(2275,3039).blur(0.7,0.7).BilinearResize(544,240)
i=Trim(3040,3296).blur(0.6,0.6).BicubicResize(544,240)
j=Trim(3297,3550).blur(0.7,0.7).BilinearResize(544,240)
k=Trim(3551,5073).blur(0.5,0.5).LanczosResize(544,240)
l=Trim(5074,5328).blur(0.6,0.6).BicubicResize(544,240)
m=Trim(5329,6360).blur(0.7,0.7).BilinearResize(544,240)
a+b+c+d+e+f+g+h+i+j+k+l+m
```

non è stato inserito il comando Return perché non compatibile con il job Test di compressione di compression Tool e neanche con Enc di Jonny....